

MI MUNDO **CLIC**

HAGAMOS  
**CLIC**

English  
**CLIC**

Lecturas  
**CLIC**

Emprendedores  
**CLIC**

INFOROBÓTICA  
**CLIC**

Oikonomos  
**CLIC**

# CATÁLOGO

## 2026



EDITORIAL  
**INFO XXI S.A.C.**

Editorial asociada a la  
Cámara Peruana del Libro



PEDAGOGÍA DE  
EMPENDIMIENTO

INTELIGENCIA  
ARTIFICIAL

INNOVACIÓN  
TECNOLÓGICA

# PROPUESTAS 2026

## ASESORÍA EDUCATIVA INTEGRAL



Textos de Consulta  
y Cuadernos de  
Actividades con QR.

Material de enseñanza y  
de apoyo pedagógico en  
la Plataforma virtual de  
INFO XXI.

Actividades de  
complementación  
pedagógica.

Apoyo al docente  
mediante Guías  
y programas de  
actualización.

Reforzamiento de las  
sesiones de aprendizaje  
con videos y tutoriales.

Concursos Interescolares  
y Certificación  
Internacional.



INFO XXI  
ES CENTRO  
PREPARADOR  
DE EXÁMENES  
CAMBRIDGE



CERTIFICACIÓN  
INTERNACIONAL POR  
LA UNIVERSIDAD DE  
CAMBRIDGE



UNIVERSIDAD SAN  
IGNACIO DE LOYOLA  
ALIADO ESTRATÉGICO  
EN EL PROGRAMA DE  
CERTIFICACIÓN DEL  
IDIOMA INGLÉS

La Editorial INFO XXI proporciona un servicio de asesoría educativa integral que se traduce en diferentes tipos de material de enseñanza y de apoyo al estudiante, al docente y al director de la Institución Educativa.

**EDITORIAL  
INFO XXI S.A.C.**  
Editorial asociada a la Cámara Peruana del Libro.

**Una Educación en Calidad**

**Mg. Katie Murillo Monroy**  
Gerente Administrativo

**Dr. Félix Murillo Alfaro**  
Gerente General

Con material educativo de alta calidad para la enseñanza presencial y virtual, con reforzamiento y consolidación de los aprendizajes mediante el código QR.

**INICIAL**  
3, 4 Y 5 AÑOS

**NUESTRA PROPUESTA**  
2026

**LIBROS DE**  
**APRESTAMIENTO**

**MI MUNDO CLIC**



**Los niños aprenden jugando**

Estos libros promueven el desarrollo de competencias, capacidades y habilidades como el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la creatividad, la comunicación y la inteligencia emocional.

Mi Mundo Clic plantea estrategias, metodologías, programas y modelos pedagógicos novedosos que generan un impacto positivo en la formación de los niños, haciéndola más motivadora e inclusiva.

Serie: **"Aventúrate"**

## ENFOQUE PEDAGÓGICO

ELEMENTOS  
VISUALES  
ATRATIVOS

INTERACCIÓN Y  
PARTICIPACIÓN

NARRATIVA Y  
CUENTOS

ACTIVIDADES  
PRÁCTICAS

DESARROLLO  
DE HABILIDADES  
BÁSICAS

INCLUSIÓN DE  
VALORES Y  
ETIQUETA

PROYECTOS  
ARTÍSTICOS

ATENCIÓN A LA  
DIVERSIDAD

PENSAMIENTO  
LÓGICO

PRUEBA  
DIAGNÓSTICA

APRENDIZAJE  
INTERACTIVO

USO DEL  
CÓDIGO QR





Propone experiencias que acercan a los niños al pensamiento matemático mediante juegos, dinámicas divertidas y recursos concretos, fomentando la curiosidad y la capacidad para resolver situaciones cotidianas.



Motiva a descubrir y practicar diversas formas de comunicación, favoreciendo la expresión oral y escrita a través de actividades que estimulan la creatividad y la interacción con sus pares.



Ofrece un enfoque integral para que los niños comprendan su entorno, desarrollen valores y fortalezcan la convivencia. A través de relatos y actividades, se promueve el respeto, la empatía, la curiosidad y la responsabilidad.



Presenta ejercicios que potencian la lógica infantil, estimulando el análisis, la comparación y la organización de información, habilidades esenciales para tomar decisiones de manera autónoma en su vida cotidiana.



Invita a los niños a jugar con los sonidos de las palabras, descubriendo cómo se forman y se combinan. Mediante rimas, canciones y actividades orales, se estimula la sensibilidad hacia el lenguaje y se preparan de manera natural para el proceso de leer y escribir.



Promueve experiencias dinámicas que permiten a los niños explorar su cuerpo en movimiento, mejorando la coordinación, la fuerza y el equilibrio. A través de juegos, circuitos y ejercicios corporales, se potencia la confianza, la postura y el dominio de su motricidad fina y gruesa.



Se sugieren experiencias que fomenten la reflexión y la construcción de valores, fortaleciendo la responsabilidad, el respeto y la empatía, elementos clave para una convivencia armónica con los demás.



A través de juegos y actividades en inglés, los niños incorporan nuevas palabras y expresiones que enriquecen su vocabulario, al mismo tiempo que mejoran su pronunciación de manera natural y divertida.



A través de narraciones llenas de personajes y aventuras, los niños desarrollan la imaginación y fortalecen el lenguaje. Al escuchar y recrear historias, ejercitan la memoria, amplían su vocabulario y encuentran nuevas formas de expresar lo que sienten y piensan.



**PACK x 9  
LIBROS**

## Serie: "Aventúrate"

### PACK MI MUNDO CLIC

1. Habilidades matemáticas.
2. Habilidades comunicativas.
3. Personal social y ciencia y tecnología.
4. Pensamiento lógico.
5. Habilidades fonológicas.
6. Desarrollo psicomotor.
7. Desarrollo valores.
8. English adventure.
9. Cuentos.



### MATERIAL DEL DOCENTE

- |                                   |                       |
|-----------------------------------|-----------------------|
| 1. Pack Mi Mundo Clic.            | 7. Títere Educativo.  |
| 2. Programación Curricular Anual. | 8. Mandil.            |
| 3. Recursos Multimedia.           | 9. Tablero Sensorial. |
| 4. Calendario Cívico.             | 10. Emociómetro.      |
| 5. Proyectos.                     | 11. Láminas.          |
| 6. Flashcards con Pictogramas.    |                       |





## Proyectos educativos con Inteligencia Artificial

La enseñanza logra un aprendizaje efectivo y aplicado a los requerimientos educativos de los niños, incorporando las Tecnologías de Información, Robótica e Inteligencia Artificial en el proceso de aprendizaje.

La combinación de Computación e Informática, Robótica e Inteligencia Artificial es una estrategia didáctica exitosa. Se utiliza el sistema paso a paso para desarrollar los proyectos educativos y de emprendimiento, en forma secuencial y organizada.

## ENFOQUE PEDAGÓGICO

PROYECTOS  
EDUCATIVOS  
CON IA

PROGRAMAS  
INFORMÁTICOS  
ACTUALIZADOS

APRENDIZAJE  
INTERACTIVO CON  
QR

TECNOLOGÍA  
DE ÚLTIMA  
GENERACIÓN

APLICACIONES  
TECNOLÓGICAS EN  
ENTORNOS LABORALES

CONCURSOS  
DE MOTIVACIÓN  
DIGITAL

PROYECTOS DE  
EMPENDIMIENTO  
CON IA

USO DE  
PLATAFORMAS  
CON IA

INTEGRACIÓN  
DE ROBÓTICA  
EDUCATIVA

ACCESO A VIDEOS  
TUTORIALES

INCORPORACIÓN  
INTEGRAL AL  
MUNDO DIGITAL

CAPACITACIÓN  
TECNOLÓGICA  
PERMANENTE

### Serie: "Proyectos Lúdicos" con IA

- Libro de actividades de Computación e Informática



## EDUCACIÓN INICIAL

Los niños se familiarizan con la identificación y uso de las partes de la computadora en la aplicación de programas informáticos adecuados a su edad.

- Manejo de las partes de la computadora.
- Conocimiento del Sistema Operativo Windows.
- Juegos y dibujos con la computadora.
- Uso del Paint 3D, BlockCAD, Scratch JR y Word.

### Serie: "Digital Kids con IA"

- Texto de Consulta de Computación e Informática
- Cuaderno de Actividades de Computación e Informática
- Libro Autoinstrutivo de Robótica



## EDUCACIÓN PRIMARIA

Los estudiantes desarrollan sus proyectos educativos con programas innovadores y el uso de la Inteligencia Artificial.

- Videos didácticos con IA.
- Proyectos multimedia con IA.
- Presentaciones didácticas con IA.
- Fotomontajes con IA.
- Construcción de prototipos simples de robótica.

### Serie: "Digital Teens" con IA

- Texto de Consulta de Computación e Informática
- Cuaderno de Actividades de Computación e Informática
- Libro Autoinstrutivo de Robótica



### MATERIAL DEL DOCENTE

1. Programación Curricular.
2. Sesiones de Aprendizaje.
3. Texto de Consulta.
4. Cuaderno de Actividades.
5. Láminas didácticas.
6. Actualización pedagógica virtual y presencial.
7. Soporte técnico en línea.
8. Plataforma virtual.

## EDUCACIÓN SECUNDARIA

Combina tecnología y educación laboral con el uso de la Inteligencia Artificial.

- Diseño de modelos con IA.
- Carteles publicitarios con IA.
- Publicidad con IA.
- Creación de Flyer con IA.
- Construcción de prototipos de robótica programable.





## Construcción y programación de prototipos

Brinda a los estudiantes de Educación Primaria y Secundaria las competencias necesarias para afrontar con éxito los desafíos del mundo digital y laboral.

## EDUCACIÓN PRIMARIA

### Serie: "Proyectos Programables" con IA

- Libro Autoinstructivo de Robótica
- Cuaderno de Actividades de Robótica

CONSTRUCCIÓN  
DE PROYECTOS  
PROGRAMABLES

PROMUEVEN LA  
CREATIVIDAD E  
INNOVACIÓN

PROTOTIPOS CON  
DISPOSITIVOS  
CONECTADOS  
POR BLUETOOTH

FACILITAN LA  
PROGRAMACIÓN  
BÁSICA DE  
PROTOTIPOS



## EDUCACIÓN SECUNDARIA

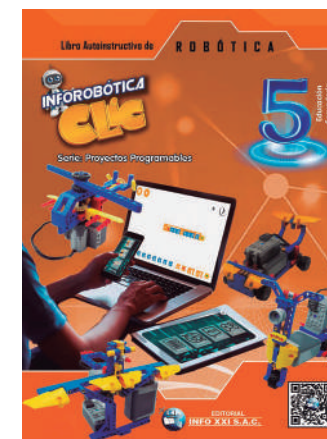
### Serie: "Proyectos Programables" con IA

INCORPORAN  
LA ROBÓTICA  
AVANZADA

DESARROLLO DE  
ACTIVIDADES  
TÉCNICAS

PROGRAMACIÓN  
DE ALTO NIVEL  
TECNOLÓGICO

MAYOR  
CREATIVIDAD E  
INNOVACIÓN EN  
EL DISEÑO DE  
ROBOTS



## KIT DE INFOROBOTICA



PRIMARIA



SECUNDARIA

Un kit de robótica, es un conjunto de piezas diseñadas para construir prototipos robóticos. Varían en complejidad según el nivel educativo, y están diseñados para facilitar la comprensión de conceptos clave en robótica, desde la mecánica y la electrónica hasta la programación y la integración de sistemas.

## MATERIAL DEL DOCENTE

1. Libro Autoinstructivo de Robótica.
2. Cuaderno de Actividades de Robótica.
3. Kit de Robótica.
4. Láminas.
5. Talleres de capacitación.
6. Soporte en línea.
7. Plataforma virtual.





## ENFOQUE PEDAGÓGICO

|                                  |                              |
|----------------------------------|------------------------------|
| ENFOQUE COMUNICATIVO             | METODOLOGÍAS ACTIVAS         |
| EVALUACIÓN PERMANENTE            | USO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS |
| CONTENIDOS CONTEXTUALIZADOS      | INTEGRACIÓN CULTURAL         |
| ENTRENAMIENTO FONÉTICO           | CONCURSOS INTERESCOLARES     |
| SECUENCIA ARMÓNICA DE CONTENIDOS | CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL  |
| CAPACITACIÓN DOCENTE             | USO DEL QR                   |

## EDUCACIÓN INICIAL

### Serie: "Step by step"

- Student's Book & Workbook Integrated



- Introduce el idioma inglés de manera lúdica y accesible. Desarrolla habilidades básicas de comprensión y expresión.

### Desarrollo secuencial de contenidos:

Canción → Motivación → Lecciones → Proyectos → Fonética → Valores.

## CONCURSO INTERESCOLAR DE INGLÉS



Certificación Internacional a estudiantes por la Universidad de Cambridge.

El Concurso Nacional Interescolar de Inglés, permite fortalecer las competencias lingüísticas de los estudiantes.



## EDUCACIÓN PRIMARIA

Serie: **"Climbing Up & Up!"**

- Student's Book and Workbook



- Consolida y amplía el conocimiento básico del idioma. Fomenta el uso práctico del inglés en contextos cotidianos.
- **Secuencia armónica y estratégica de contenidos:**
  - Objetivo → Saberes Previos → Canción → Valores → Lecciones → Pronunciación → Producción Escrita → Proyectos → Ejes Transversales → Plan Lector.

## EDUCACIÓN SECUNDARIA

Serie: **"High Above & beyond"**

- Student's Book and Workbook



- Perfecciona competencias lingüísticas. Prepara a los estudiantes para enfrentar situaciones académicas y profesionales en inglés.
- **Los contenidos se presentan de forma secuencial y estandarizada:**
  - Saberes Previos → Objetivos → Lecciones → Proyectos → Gramática → Eje Transversal → Habilidad Metacognitiva → Frase de la unidad.

## CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL CAMBRIDGE



## MATERIAL DEL DOCENTE

1. Teacher's guide.
2. Scope and Sequence.
3. Programación Curricular.
4. Sesiones de Aprendizaje.
5. Pack English Click.
6. Láminas.
7. Asesoría Pedagógica.
8. Plataforma Virtual.
9. Stickers Imprimibles.
10. Worksheets.



Uso del QR  
en los textos  
de Inglés.





## Desarrollo de hábitos lectores

### Serie: Formando Lectores con pensamiento crítico

- Libro de Lectura
- Cuaderno de Actividades



- Son lecturas sencillas y pedagógicas que definen claramente el contenido y mensaje con valores educativos.

## EDUCACIÓN PRIMARIA

### Serie: "Cuentos Infantiles con Valores"



Cuentos breves, dirigidos especialmente a los niños, que combinan la fantasía o hechos cotidianos con propósitos educativos.

### Serie: "Cuentos Infantiles Patrióticos"



Cuentos breves, que refuerzan la comprensión histórica y el pensamiento crítico fortaleciendo la identidad cultural y nacional.



Uso del QR  
en los textos  
de Lecturas.

### Ilustraciones didácticas

Los contenidos de las lecturas se apoyan en ilustraciones didácticas que refuerzan las ideas centrales.

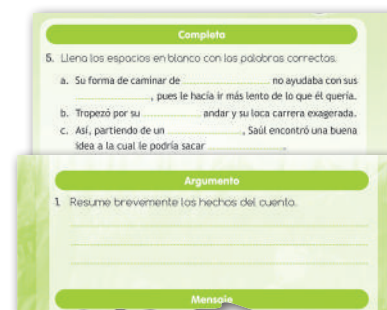


### Ejercicios de comprensión

El Cuaderno de Actividades presenta gran variedad de ejercicios de comprensión lectora.

### MATERIAL DEL DOCENTE

1. Programación curricular anual.
2. Actividades de sesiones de aprendizaje.
3. Libro de lecturas.
4. Cuaderno de actividades.
5. Solucionario del cuaderno de actividades.
6. Material didáctico virtual.
7. Plataforma Virtual.





Desarrollo de la competencia "Gestiona responsablemente los recursos económicos"

Serie: "Educación Económica y Financiera"



- Texto de Consulta
- Cuaderno de Actividades

Desarrolla capacidades y actitudes que permitan a los estudiantes realizar acciones para administrar los recursos económicos y financieros, tanto personales como familiares de manera informada y responsable.

## DE 1° A 5° GRADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA

Enseñanza integrada en cada grado de estudios de las cinco áreas siguientes:

### Ejemplo de temas:

#### Economía:

- El Mercado.
- Equilibrio de Mercado.
- La Macroeconomía.

#### Finanzas:

- El Presupuesto Personal.
- El Sistema Financiero.
- El Mercado Financiero.

#### Tributación:

- El Sistema Tributario.
- El Presupuesto Público.
- La Tributación.

#### Derechos del Consumidor:

- El Consumidor.
- Los Derechos del Consumidor.
- Los Deberes del Consumidor.

#### Contabilidad:

- Principios de Contabilidad.
- Cómo llevar la Contabilidad.
- Los Libros Contables.

El Cuaderno de Actividades, contiene ejercicios de pensamiento crítico y aplicaciones prácticas de la educación económica y financiera.



## Desarrollo de habilidades y competencias laborales

### Serie: "Gestión del Emprendimiento"



- Texto de Consulta
- Cuaderno de Actividades

Proporciona conocimientos, estrategias y habilidades técnicas sobre el proceso de la elaboración de proyectos de emprendimiento. Así mismo, desarrolla conceptos de mercado, marketing y organización empresarial.

## DE 1° A 5° GRADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA

Enseñanza orientada a la gestión del emprendimiento, mediante el conocimiento de los procesos que realiza un emprendedor para organizar, dirigir y crear un producto o negocio.

### Ejemplo de proyectos:

#### 1° grado

- Chocotejas de pecanas.
- Galletas de maca y canela.
- Velas aromáticas.
- Florero de materiales ecológicos.

#### 2° grado

- Pulseras de bisutería.
- Suéter para mascotas.
- Mermelada de fresas.
- Jardines verticales.

#### 3° grado

- Barras energéticas.
- Diseñamos un e-book.
- Casas para mascotas.
- Alfajores de maicena con Manjar blanco.

#### 4° grado

- Elaboración de quesos.
- Crema pastelera.
- Bolsas ecológicas biodegradables.
- Decoración de macetas de terracota.

#### 5° grado

- Plástico biodegradable.
- Helados caseros.
- Donas glaseadas.
- Gorros deportivos.

El Cuaderno de Actividades, contiene ejercicios que permiten transformar la teoría en realidad mediante temáticas de observación, casos prácticos, simulaciones de negocio, pensamiento crítico y proyectos para elaborar productos.

# PLATAFORMA VIRTUAL



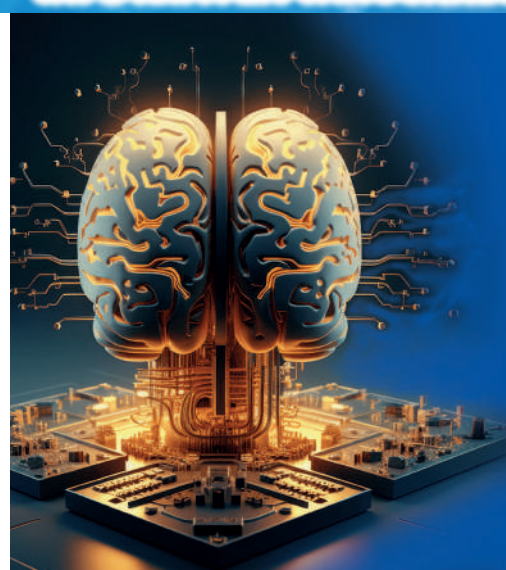
EDITORIAL  
**INFO XXI S.A.C.**

**INFO XXI A LA VANGUARDIA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

**Dile  
no a la  
piratería**



**LEY DE LUCHA CONTRA LA  
PIRATERÍA N° 28289**



**Ley N° 31814. Decreto Supremo N° 115-2025-PCM. Reglamento de la Ley que promueve el uso de la Inteligencia Artificial en favor del desarrollo económico y social del país.**

**Art. 32.1. “El Ministerio de Educación promueve el uso ético de la Inteligencia Artificial en los estudiantes del país en el marco de las competencias del Currículo vigente”**

## INFORMES Y PEDIDOS

**Domicilio Fiscal: Calle Horacio Ballón N° 128 - San Borja**

**Informes al: 965 711 408 - 959 120 769**

**E-mail: [editorialinfoxx1sac@gmail.com](mailto:editorialinfoxx1sac@gmail.com) Web: [www.editorialinfoxxi.com](http://www.editorialinfoxxi.com)**



**Info XXI**



**Canal Info XXI**



**[editorial.info.xx1](https://www.instagram.com/editorial.info.xx1)**